

# DE GASPERI'S CLASS GAME – ipotesi di regolamento

---

## 1) OBIETTIVO DEL GIOCO

Accumulare punti per la propria casa, che corrisponde al proprio gruppo (es. maschi/femmine).

## 2) ASSEGNAZIONE DEI PUNTI

Tutto ciò che prevede l'assegnazione o la cancellazione di punti viene registrato da due alunni appartenenti ai due gruppi su una scheda punti. La scheda viene conservata nel registro.

In alternativa è l'insegnante ad assegnare i punti imbucaando in apposite scatole cartoncini punti.

### SI ACQUISISCONO PUNTI CON:

#### a. VOTI

- dal voto 8 al voto  $8/9 \Rightarrow 1$  punto - per i livelli base: il voto 6  $\Rightarrow 1$  punto
- dal voto 9- al voto  $9 \frac{1}{2} \Rightarrow 2$  punti - per i livelli base:  $6 \frac{1}{2} \rightarrow 7 \frac{1}{2} \Rightarrow 2$  punti
- dal voto 9/10 al voto 10  $\Rightarrow 3$  punti - per i livelli base:  $7/8 \rightarrow 9 \Rightarrow 3$  punti

#### b. MERENDA SANA

Yogurt, frutta fresca o essiccata, frutta secca, carote  $\Rightarrow 2$  punti

#### c. NOTE DI MERITO

- registrate  $\Rightarrow 3$  punti
- con assegnazione di punti solo per il gioco (n° di punti scelto dall'insegnante)
- miglioramenti nel comportamento o nel profitto (n° di punti scelto dall'insegnante)
- Lezione o lavoro singolo o di gruppo svolto con impegno (n° di punti scelto dall'insegnante)
- Aiuto ad un compagno (n° di punti scelto dall'insegnante)

### SI PERDONO PUNTI CON:

- Note di demerito registrate  $\Rightarrow - 3$  punti
- Dimenticanza di materiale o del libretto  $\Rightarrow - 3$  punti
- Ritardi ripetuti (3 ritardi minimi o 5 ritardi giustificati)  $\Rightarrow 2$  punti
- Offese fisiche o verbali  $\Rightarrow$  (n° di punti scelto dall'insegnante)
- Rifiuti gettati a terra, aula sporca  $\Rightarrow$  (n° di punti scelto dall'insegnante)
- Spreco di materiale scolastico di consumo o uso inappropriato o deturpamento delle attrezzature scolastiche  $\Rightarrow$  (n° di punti scelto dall'insegnante)
- Uso del cellulare a scuola non consentito  $\Rightarrow$  (n° di punti scelto dall'insegnante)
- Comportamento scorretto durante le uscite didattiche  $\Rightarrow$  (n° di punti scelto dall'insegnante)

## 3) CONTEGGIO PUNTI

Il conteggio punti avviene ogni settimana. A turno due alunni, appartenenti ai due gruppi, contano i punti (e li registrano sulle schede e/o sul cartellone segna-punti).

## 4) PREMIAZIONE FINALE

Il gruppo perdente dovrà acquistare un pacco di caramelle (scelte dalla classe) da offrire al gruppo vincente.